

Podmínky účasti ve výtvarné soutěži „Nakresli Harukiho ve svém oblíbeném světě“

Tyto podmínky účasti ve výtvarné soutěži („Podmínky“) společnosti **Monster Merchandise s.r.o.**, se sídlem Příkop 843/4, Brno 602 00, IČO: 17807867, DIČ: CZ17807867, zapsané v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Brně, oddíl C, vložka 128165 („Pořadatel“), upravují pravidla soutěže pořádané na internetové stránce www.animerch.cz a její sekci [Anime novinky](#) („Soutěž“).

1. Účel soutěže

Cílem Soutěže je podpora výtvarné kreativity a značky Animerch.cz prostřednictvím tematického úkolu – **vytvořit výtvarné dílo s maskotem Haruki v libovolném oblíbeném světě účastníka.**

2. Účastníci soutěže

Soutěže se může zúčastnit každá fyzická osoba, která splní podmínky uvedené níže. Účast v Soutěži je dobrovolná a bezplatná.

Účastník může do Soutěže přihlásit **pouze jedno dílo** a souhlasí s těmito Podmínkami v plném rozsahu.

3. Kategorie soutěže

Soutěž je rozdělena do následujících kategorií:

3.1 Klasická kresba (kresba na papír, odevzdaná jako scan nebo kvalitní fotografie)

- **Dětská kategorie:** účastníci do 10 let včetně. Pořadatel si vyhrazuje právo vyžádat si potvrzení věku a souhlas zákonného zástupce. Účast v této kategorii je možná pouze se souhlasem zákonného zástupce, přičemž potvrzení může být požadováno před předáním výhry, není to však povinností pořadatele.
- **Standart kategorie:** účastníci od 11 let výše

3.2 Digitální kresba (vytvořená libovolným grafickým programem nebo zařízením)

- Při odevzdání je účastník povinen přiložit i **zdrojový soubor** (např. PSD, Clip Studio, AI) nebo **záznam tvorby**, například formou timelapse videa nebo jiného videa, na kterém bude vidět vznik díla. Pořadatel si vyhrazuje právo z důvodu podezření na využití nepovolených nástrojů výtvarné dílo ze soutěže vyřadit bez udání důvodu.
- **Díla vytvořená pomocí generativní umělé inteligence (např. Midjourney, DALL-E, ChatGPT, Sora aj.) nebudou akceptována. Zakázáno je také částečné generování, například tvorba vektorů v Adobe Illustratoru pomocí AI nástrojů. Pořadatel má právo při podezření na použití těchto prostředků dílo bez udání důvodu ze soutěže vyřadit.**

4. Doba trvání soutěže

- Zahájení soutěže: 1. července
- Uzávěrka pro odevzdání: 14. srpna
- Zahájení veřejného hlasování: bude upřesněno nejpozději do 7 dní od ukončení přihlášek
- Ukončení hlasování: 31. srpna
- Vyhlášení vítězů: nejpozději do 7 dní po ukončení hlasování

Podrobnosti budou zveřejněny na stránkách www.animerch.cz/nase-novinky.

5. Odevzdání soutěžních děl

Soutěžní díla je nutné odeslat prostřednictvím formuláře, který bude k dispozici na stránkách Pořadatele nejpozději do konce července. Každé dílo musí být opatřeno jménem autora, věkem a názvem výtvaru. Nepřesná či neúplná podání mohou být ze Soutěže vyřazena. Účastník bere na vědomí, že osobní údaje poskytnuté v rámci formuláře mohou být využity Pořadatelem k marketingovým a jiným obchodním účelům a mohou být dále zpracovávány třetími stranami, například společností Google, která provozuje platformu Forms, prostřednictvím které je formulář vytvořen.

6. Hlasování a výběr výherců

Vítězové budou určeni na základě **veřejného hlasování**, které proběhne online. Do hlasování se mohou zapojit návštěvníci webu a komunita Animerch.cz.

Počet hlasů rozhoduje o vítězi v každé z kategorií. V případě podezření na manipulaci, například falešné hlasy nebo organizované hlasování neetickým způsobem, si Pořadatel vyhrazuje právo dané hlasy vyřadit nebo soutěžní dílo zcela vyloučit ze Soutěže bez udání důvodu.

7. Výhry

V každé kategorii budou uděleny poukazy na nákup na Animerch.cz v následujících hodnotách:

- **1. místo:** 2 000 Kč (klasika a digitál), 1 000 Kč (děti do 10 let)
- **2. místo:** 1 000 Kč (klasika a digitál), 750 Kč (děti do 10 let)
- **3. místo:** 500 Kč (ve všech kategoriích)

Celkem bude rozdáno **9 poukazů**. Každý poukaz lze uplatnit na jakýkoliv nákup na Animerch.cz a vztahuje se na něj také **doprava zdarma**. Poukazy nejsou směnitelné za peníze a jejich platnost a podmínky užití se řídí pravidly obchodu Animerch.cz.

8. Autorská práva a souhlas s užitím díla

Účastník prohlašuje, že je výhradním autorem odevzdaného díla a že jeho dílo nezasahuje do práv třetích osob.

Účastník uděluje Pořadateli **nevýhradní a bezúplatný souhlas** s použitím soutěžního díla pro marketingové a propagační účely (např. zveřejnění na webových stránkách, sociálních sítích, newsletteru aj.) po neomezenou dobu a bez omezení územní působnosti.

9. Ochrana osobních údajů

Účastník poskytuje své osobní údaje (jméno, věk, e-mailová adresa) za účelem organizace Soutěže a komunikace s Pořadatelem. Správcem osobních údajů je Pořadatel. Údaje mohou být využity také k marketingovým a dalším obchodním účelům a mohou být zpřístupněny třetím stranám, například společnosti Google, která provozuje platformu Forms, nebo jiným subjektům uvedeným v [obchodních podmínkách](#) a [zásadách ochrany osobních údajů](#) e-shopu Animerch.cz. Údaje budou uchovány pouze po dobu nezbytně nutnou k administraci Soutěže. Zpracování údajů se řídí Zásadami ochrany osobních údajů zveřejněnými na webu Pořadatele.

10. Závěrečná ustanovení

Pořadatel si vyhrazuje právo Soutěž kdykoli změnit, přerušit nebo zcela zrušit. O jakékoliv změně bude účastník informován na stránce Soutěže, Instagramu a Facebooku.

Tyto Podmínky nabývají účinnosti dnem 1. 7. 2025.